



Empire
Training

Knowledge forges Empires



PLAN FORMATION

DESIGN



ADOBE XD



www.empire-training.tn



DESCRIPTION DE LA FORMATION ADOBE XD :

- ✓ **Adobe XD est un outil de conception et de prototypage d'interfaces web et mobiles. Intégré à l'abonnement Adobe Creative Cloud, Adobe XD permet notamment de créer de la profondeur et de la perspective, d'ajouter des animations, de travailler à plusieurs sur un même document ou encore d'enregistrer des ressources dans le cloud. Il est bien évidemment compatible avec Illustrator, Photoshop, After Effects ainsi qu'avec la bibliothèque Creative Cloud.**
- ✓ **Cette formation Adobe XD vous apprend à maîtriser la conception d'interfaces interactives de sites Web et d'applications mobiles avec Adobe XD.**





OBJECTIFS :

OBJECTIF OPÉRATIONNEL :

- ✓ **Maîtriser la conception d'interfaces interactives de sites Web et d'applications mobiles.**

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

À l'issue de cette formation Adobe XD vous aurez acquis les connaissances et les compétences nécessaires pour :

- **Identifier les bonnes pratiques de conception d'interfaces**
- **Créer des interfaces interactives de sites Web et d'applications mobiles**
- **Réaliser des parcours de navigation répondant aux besoins des utilisateurs**
- **Partager et tester des prototypes pour réaliser des interfaces fonctionnelles**





CONTENU DU COURS ADOBE XD :

✓ Adobe XD

Introduction à Adobe XD
Qu'est-ce qu'Adobe XD ?
Les atouts et les enjeux du logiciel
Les logiciels phares de la création d'interface
Découvrir les nouveautés du logiciel Adobe XD
Le prototypage
Les étapes de conception
Les principes de l'Atomic Design
Découvrir Adobe XD
L'écran d'accueil
Les différentes zones de l'interface
Barre de menus et barre d'outils
Les panneaux de propriétés

✓ Design d'interfaces web et d'applications avec Adobe XD

Les plans de travail et repères
Créer des plans de travail
Manipuler les plans de travail et les calques
Manipuler les grilles et les repères
Les formes
Créer des formes simples .



- ✓ **Créer des éléments vectoriels avec l'outil Plume**
Importer des logos, icônes, illustrations
Les textes
Éditer du texte
Importer des fichiers texte
Installer les plug-ins pour générer de la Data
Gérer les styles de texte
Les images
Importer des images .
- ✓ **Créer des masques**
Utiliser les plug-ins spécifiques d'images
Les couleurs et les effets
Utiliser et gérer les couleurs
Créer des dégradés de couleurs
Appliquer des effets d'ombres / flous
La grille de répétition et défilement
Utiliser et gérer une grille de répétition
- ✓ **Réaliser des contenus défilants**
Les vidéos et les contenus animés
Importer et incorporer des vidéos
Intégrer des animations de plug-ins
Lottie
Composants
Créer des composants
Manipuler les instances
- ✓ **Créer des composants imbriqués**
Créer des états multiples de composants
Librairie et kits UI
Créer et éditer des styles de textes
Créer et éditer des styles de couleurs
- ✓ **Installer et utiliser des kits UI**
Transformation des frames
Comprendre les principes du redimensionnement
Utiliser les contraintes automatiques et manuelles





✓ **Design d'un prototype interactif**


Prototyper Créer les liens d'interactions entre frames
Découvrir les types d'interactions et d'animations
Utiliser les déclencheurs tactiles et vocaux
Appliquer les actions d'interactions (animation auto, lien hypertexte, lecture audio...)
Visualiser Prévisualiser l'interface
Enregistrer une vidéo des interactions
Installer l'application Adobe XD
Tester le prototype en direct

✓ **Partage et exportation d'un fichier XD**

Partager Créer et configurer les liens de partage
Configurer les modes de partage
Visualiser le document sur le Cloud
Déposer des commentaires
Exporter Préparer les éléments pour l'exportation
Exporter les frames en PNG, JPEG, PDF...
Exporter les assets pour l'intégration via le Cloud
Exporter via le plug-in Zeplin .





- ✓ **Optimiser le processus de travail** Identifier les principaux plug-ins 
 - Utiliser les librairies UI partagées
 - Définir une bonne convention de nommage
 - Organiser les composants et les styles
 - Collaborer en temps réel autour d'un prototype
 - Mémoriser les raccourcis principaux

- ✓ **Réaliser un prototype de site Web ou d'application mobile** 
 - Réaliser un prototype interactif, à partir d'un kit UI ou wireframe fourni
 - Organiser la librairie de styles et de composants
 - Préparer le fichier pour l'exportation des images vectorielles ou bitmap
 - Partager un fichier sécurisé pour un client et l'intégration





SCAN ME



N'hésitez pas à venir visiter notre site web.

www.empire-training.tn

